*“Its secrets once wrought the greatest artifice ever known. Now crabs loot the rubble to decorate their shells.”*

Baggrund

Magi universitet ”Akademiet for Arkanske studier” placeret på en ø. Ærkemagikerne forsøgte at udføre et magtfuldt spell, som i stedet sank hele øen og forvandlede havbunden til magi-radioaktivt område.

En af disse magikere, ”Plarolys den Udviskede”, summonede en Beholder ”Aboshan”. Aboshan tvunges i konstant søvn, og Plarolys manipulerer dens drømme for at kunne overleve. Dens drømme giver Plarolys mægtige kræfter og har beskyttet Plarolys’ laboratorie fra sammensynkningen.

Aboshan og Plarolys befinder sig i de dybeste kamre under ruinerne, hvor Plarolys

## Hex area of effect: Abjuration og Illussion fallout

Hvis man forsøger at cast Illusion eller Abjuration aktiverer man fallout omkring sig og alle inden for 30 fod af caster skal lave DC 15 CON eller få +1 Exhaustion.

Plarolys ignorerer denne effekt.

# Nu

Krabber roder rundt I de øverste lag af ruinerne efter smykker og lignende små magisk skinnende genstande. Krabberne har fået magiske evner efter at have gjort dette i hundredvis af år, men kan lootes.

Dybere nede er der halv-bevarede gange, hvor golemns beskytter og angriber alt der kommer ind.

Ruinerne

**Oversigt:**

1. Toppen af ruinerne
   1. Krabbe kongens hule
   2. Magi Malstrøm
2. Akademi Ruinerne
   1. Bibliotek
3. Plarolys’ laboratorie
   1. Aboshans fængsel

# Toppen af ruinerne

## Krabbe kongens hule

Krabbe kongen er semi-intelligent og tilbyder adgang til ruinerne, viden eller transport over havbunden til gengæld for smykker, perler, konkylier eller magiske genstande.

## Magi malstrøm

Energi hvirvler ned, men vand op fra ruineret tårn, kun toppen af tårnet stikker op fra havbunden. Man kan se vandhvirvlen fra en kilometer væk, og den går helt op til overfladen. Går man ud af tårnet DC 17 Athletics eller blive fanget vandstråle og skyllet op til overfladen.

Der er ikke vand inde i tårnet, og det befinder sig i midten af 80 fod bred 140 høj cylinder hvor der er luft og ingen vand. Langs ydersiden af cylinderen løber vand kraftigt opad.

Går mand ind i energihvirvlen, kast 1d4:

1. Kast på [Wild Magic Tabellen](http://dnd5e.wikidot.com/sorcerer:wild-magic)
2. Du får spell slots lig 1d4. Hvis du ikke har spell slots, healer du i stedet 4d6.
3. Du mister spell slots lig 1d4+1. Hvis du ikke har spell slots, tager du i stedet 4d8 force skade.
4. Du bliver infused med magisk energi. De næste 1d4 timer har du:
   1. 15 ft fly speed med hover så længe du er inden for 5 fod af en væg, som lyn skyder ud fra dine hænder og fødder.
   2. Plus 1d4 til spell attacks rolls.
   3. Disadvantage på saving throws imod magi og magiske effekter.

Folkene i tårnet blev forvandlet til monstre da ulykken skete, i tre kategorier:

1. Sirener - Sultne Cheerleaders
2. Magi Zombies: Wight, mist spell slot levels I stedet for hit dice. Hit dice hvis ingen spell slots.
3. Chimera - Fusion af folk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rum Nr** | **Monstre/Udfordringer** | **Indhold/Loot** |
| 1 | Ingen | Tomt. Svitsende lyde nedefra. |
| 2 | 1x [Wight](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/13-MM8EG3NPOUT0eUl9ksO6tbR678HG3HRtICptDOqZKd) Spell slot I stedet for hit dice, hvis muligt. 2x [zombies](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1H-v56SCMOyK58yUUoTL_SiTL2PGGqqXd-cAwwkaCLE-n) Start tur grapple, DC 10 CON eller mist laveste spell slot. | Wight: Pearl of Magic. Action aktiverer, få ét lvl 1 spell slot tilbage. |
| 3 | Arcane Lock dør DC 23: Fanget [Clot](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1H-v56SCMOyK58yUUoTL_SiTL2PGGqqXd-cAwwkaCLE-n). Fejl: Mist 1 hit dice  Chimera flyver væk når ser PC | *Wand of Summon Dead*: 1 Charge per long rest.  Wand er I midten af Clot.  *Chaos Pearl*: Action bruge, Rul 2x Wild Magic Table |
| 4 | Skeletter er oprigtigt døde. | Scrolls blandt skeletter: Silent Image, Protection from poison |
| 5 | Balkon: Studerende kalder efter hjælp, én bliver taget Chimera. |  |
| 6 | Essens af lab-arbejder [(Shadow Puppeteer](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/wJZyfsEQhXHu)), både i 6a og 6b.  *”Så I som har forvoldt alt denne skade er nu også kommet for at stjæle mit livsværk? ALDRIG!”* | *6a:*  86 gp, 1x Potion of Healing, 3x Potion of Spider Climb  *6b Mini alkymist Lab:*  2x Barbed devil eye, 2x Bronze Wyrmling Repulsion Breath Gland, 1x Couatl Feather |
| 7 | 2x [Chimera](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/19TXauUqOnI6uDsIMzU3rFcl1Qh_749TMBaXclt2YD0cf) rede på balkon | Reden: 1900 cp, 900 sp, 70 gp, blue quartz (10 gp), 3 x lapis lazuli (10 gp), malachite (10 gp), 2 x moss agate (10 gp), rhodochrosite (10 gp), turquoise (10 gp), a matched rapier and dagger (27 gp, 3 lb), a grappling hook and 50' of hemp rope (3 gp, 14 lb) |
| 8 | 2x skelet arme holder fast i kanten ([Dread](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/4PgQ572HGytx))  2x [Boneless](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1ud-KVDZsgh9PSKAOCVrFjFtT83prEQkljJrO8KEMojwj) gemmer sig under bænke (Passive Perception 15 opdage bevægende kødflager) | Under bænk: 45 gp, Stick of Returning |
| 9 |  |  |
| 10 |  |  |
| 11 |  |  |
| 12 |  |  |
| 13 |  |  |

### Magi infused Sirner ([Inspiration](https://www.reddit.com/r/DnDBehindTheScreen/comments/3zjnbn/harpy/))

Bor i lille indhulning af cylinderen tårnet er i. Ved første blik ligner kvindelige bard akademi studerende, spiller musik og råber om hjælp fra deres grotte, men forsøger faktisk at lokke folk derover, da søger både føde og tvangs-mager; ens skæbne afhænger af om stærk eller ej.

Én af dem (lader sig) bliver fanget af Chimera.

**Udseende**: Magisk college cheerleader bard. Når kommer i kamp forvrides ansigtsudtryk til sadistisk smil, vinger folder sig ud og negle gror til klør.

50 fod til loftet.  
**Pit Trap Fælder**: DEX DC 15 eller fald 10 fod ned i sylespidse metalstænger: 4d10 Piercing damage, Prone.

Ekstra XP for traps

Stat blocks:

* Cheerleader ([Harpy](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/13tnNoevimVXSwIAdRT8b47dN1pjZmcHQzA_o5NNevbBZ))
* Bard ([Roost Strike](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/13tnNoevimVXSwIAdRT8b47dN1pjZmcHQzA_o5NNevbBZ))
* Moder ([Siren](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/13tnNoevimVXSwIAdRT8b47dN1pjZmcHQzA_o5NNevbBZ))

Siren og Root Shrike har også:  
90 fod Healing Word heal 1 hp.   
Hvis synger, kan bruge reaction på at cast counterspell men det stopper sangen.

### Rum detaljer

**Den fangne sirene**.   
”Ala”. I primitivt dyre-bur. Hvæser ad fremmede, men bløder op hvis snakker til hende. Start 20’erne, men naiv.   
Sat i bur fordi ikke ville voldtage fiskefolk:

*”Jeg kunne ikke tage frø fra fiske-hankønnet. Alt for afskyelig, men Moder siger vi ikke kan være kræsne hvis den rigtige han-kønnet præsenteres. Men de smager forfærdeligt!”*

Hvis spillerne viser styrke:

*”Jeg har det! Du er stærk \**Peger på stærk karakter*\*, så hvis jeg tager frø fra dig, så kan Moder blive stolt af mig igen. Og bare rolig, selvom du lugter dejligt, så skal jeg nok lade være med at æde dig bagefter. Medmindre du gerne vil have det? Så får æggene i hvert fald mere næring, for du er tydeligvis fuld af det.”*

# Akademi Ruinerne

## Indgange

1. Krabbe Kongens hule
2. Magi malstrøm

Cyborgs er alle lavet på Corpu Amplifica og har ”brændemærket”.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rolle** | **Formål** | **Stat Block** |
| Spejder | Ser fjende og flygter til nærmeste rapporterings station for at melde fare. | Nothic? |
| Fængsler | Håndterer middel farer ved at tage dem til fængslet |  |
| Renser | Fjern vand fra rum så Ødelægger kan arbejde, eller blokerer udgange så Fængsler kan fange. |  |
| Ødelægger | Sendes for at dræbe. Foretrækker kraftigt ikke-vand rum | [Fire Giant](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/12clW0IVsZ5xSRtLytvQF-jYk1HCFMZQjA_dU0Asl9aup) |
| Dræner | Vampyr’ish golem som dræner livsessens og bringer til Aboshans fængsel. Eneste golem gruppe som arbejder direkte for Plarolys. |  |

Alle stat blocks har følgende ændringer:

* CR: Alle har +1 højere
* Condition immunities: Charmed, Frightened, Poisoned
* Damage Resistance: Nonmagical physical attacks not made of Adamantine.
* Damage Immunities: Poison, Psychic

**Cyborg strategi:**

1. Spejder finder og rapporterer uvedkommende
2. Renser, Fængsler og spejdere sendes ud.
   1. Spejder analyserer styrken af de uvedkommende, medmindre allerede kender.
   2. Hvis stærke: Fængsler beskytter Renser mens den fjerner vand, og Spejder tilkalder Ødelægger
   3. Hvis svage: Fængsler fanger uvedkommende, Renser afskærer udgange.
3. Hvis Ødelægger tilkaldes, arbejder den alene og alle andre Golems trækker sig tilbage.

Rum:

* Rum hvor vandet ikke er.
* Ustabil magisk teleporter.
* Rum til skabelse af magic items.
* Fængsel, forbundet til Aboshans fængsel så kan fodres.
* Necromancer som har fanget sig selv, da golems vil dræbe hende. Er ikke ond, men holdning til necromancy radikal.

## Bibliotek med Necromancer

Rum:

* Hovedbibilotek
* Forbudte afdeling

Necromancer studerende ”Vyhl” som har barrikaderet sig i den forbudte del af biblioteket. Denne afdeling har Abjuration magi der beskytter bøgerne mod vand, men som også holder det andet vand væk.

Bibliotek, halvt oversvømmet pga. magi. Fyldt med undead studerende. Barrikaderet. Uden for barrikade står Ødelægger golem og venter på barrikade falder.

### Skyggen der døde: Bog om Orcus og dødsritualer

*Skyggen der døde*s egenskaber:

* Ritualer: Dræn livsessens (Gør dig yngre på bekostning af andre)
* Spells: ***Grasping Grave, Panickfog, Corpus Potency, Shield of Bones*** (se [Gravebreaker](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1BkDqJt1MCn7MPiYJ90S6TQZ_AIuSJrl7PMKd_3MZD7N2) stat block)
* Passiv aura: Lig bliver genoplivet som undead med CR lig deres level efter 60 minutter

Vyhl har fundet *Skyggen der døde*, og brugen af den har twisted biblioteket og området omkring sig. Der er jord og en stank af død i luften. Hun har holdt sig i live ved at dræne rester af undeads essens, og dresserer de udøde så de ligner at de er levende, og giver dem svag intelligens (ville ønske kunne give fuld).

Forbudte er i toppen af Hovedbiblioteket

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sted** | **Størrelse** | **Stat Blocks** | **Loot** |
| *Hovedbibliotek* | 30 x 15 x 60 | De to Bibliotekarer ([Alip](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1KLFsTfW9QWc1Hv1WmM9Vec1XDGowYWCP1Vcu38FagX3v), [Bodak](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1JP0Ai6A3uqw_yn3YlVAtX_lh0JqLF7YAKXHuq3Y-yPc3))  5x Zombies ([Zombie Rotter](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1H-v56SCMOyK58yUUoTL_SiTL2PGGqqXd-cAwwkaCLE-n)) | Investigation DC  0:  18:  24: |
| *Forbudte* | 20 x 20 x 15 | Vyhl, Necromancer ([Necromancer Gravebreaker](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1BkDqJt1MCn7MPiYJ90S6TQZ_AIuSJrl7PMKd_3MZD7N2))  5x Studerende ([Zombie Rotter](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1H-v56SCMOyK58yUUoTL_SiTL2PGGqqXd-cAwwkaCLE-n))  2x flyvende Studerende [(Rotwing Zombie](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1H-v56SCMOyK58yUUoTL_SiTL2PGGqqXd-cAwwkaCLE-n)) | Skyggen der Døde  Sentient Evil weapon\* |

\*Sentient Evil Weapon:

# Plarolys’ Laboratorie

Illusioner skjuler fælder, døre og meget mere.

## Aboshans fængsel

Holdes sovende ved to ting:

1. Immoveable rod holder store øje lukket.
2. Blod-powered ritual der styrer drømme. Blod kommer fra fanger.

**Plarolys**Illusion ærkemagiker.  
Beholderdrømmene har givet ham evig liv, men forvandlet ham til fiske-menneske. Han bruger illusion til at ligne normal person.

Stat blocks:

* Manifestation
* Plarolys

Tag [Displacer Dragon](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1I1fdhl-BTLzMUQq1rQN9T7H7lJzjketNP9VF5X65ab-H) og giv flere spells?

# Wandering Monsters

|  |  |
| --- | --- |
| **Kast (2d6)** | **Monster/Effekt** |
| 2 | Plarolys manifestation |
| 3 | \*Undervands monster\* |
| 4 | Abjuration Fælde trigger (Rune eksploderer osv.) |
| 5 | Illusion Fælde trigger (Skjult faldlem, væg med monstre bag forsvinder, falsk monster) |
| 6 | Golem: Spejder |
| 7 | Golem: Spejder |
| 8 | Golem: Cleaner |
| 9 | Golem: Fænglser |
| 10 | Undead akademi studerende |
| 11 | Undead akademi studerende |
| 12 | Fiskefolk raid party |